

# Contrato de Evaluación para el Tetramestre

## 1. Estructura de la Calificación

**1.1 La calificación final se dividirá en dos partes**, cada una con su propia ponderación <sup>(1.3)</sup>. Al final del tetramestre, ambas partes se sumarán y dividirán entre dos para obtener la calificación final.

**1.2 Redondeo de la Calificación:** Para redondear una calificación, se considerará redondear hacia arriba si el decimal es .6 o mayor. Por ejemplo:

- Una calificación de 8.6 se redondeará a 9.0.
- Una calificación de 8.5 se redondeará a 8.0.

### 1.3 Ponderación de cada parte

Cada parte se evaluará de acuerdo con los siguientes criterios:

#### 1.3.1 Tareas y Actividades: 30%

Este apartado incluye todas las tareas asignadas durante el curso y cualquier actividad realizada en clase o como parte de las asignaciones. Ver punto 5

#### 1.3.2 Asistencias y Participaciones: 10%

Se calificará la asistencia regular a clase, así como la participación en discusiones y actividades en el aula. Se debe tener en cuenta el límite de faltas y sus consecuencias <sup>(2.1)</sup>. Ver punto 2

#### 1.3.3 Examen: 20%

El examen se calificará de acuerdo con el número de aciertos. El total de aciertos representará el **100%** de la calificación del examen, y ese **100%** representará el **30%** de la calificación correspondiente de la parte <sup>(1.1)</sup> del tetramestre. Ver Punto 6

#### 1.3.4 Proyecto: 40%

Un proyecto final que demostrará la aplicación práctica de los temas cubiertos en clase. Ver punto 7

### 1.4 Duración de las Partes

- **Parte 1:** Del 2 de septiembre al 11 de octubre. Exámenes del 14 al 22 de octubre.
- **Parte 2:** Del 23 de octubre al 29 de noviembre. Exámenes del 2 al 10 de diciembre.

## 2. Asistencias y Faltas

### 2.1 Límite de Faltas y Consecuencias

El límite de faltas permitido es de **2 faltas** por cada parte <sup>(1.1)</sup> del tetramestre. Exceder este límite tendrá las siguientes consecuencias:

- 3 faltas: El Proyecto <sup>(1.3.4)</sup> pasará a valer 35% como calificación máxima.
- 4 faltas: El Proyecto <sup>(1.3.4)</sup> pasará a valer 30% como calificación máxima.
- 5 faltas: El Proyecto <sup>(1.3.4)</sup> pasará a valer 25% como calificación máxima.
- 6 faltas: El Proyecto <sup>(1.3.4)</sup> pasará a valer 30% como calificación máxima y perderá el derecho a presentar el Examen <sup>(1.3.3)</sup>.

### 2.2 Política de Tardanza

- En la primera hora, se considerará Falta <sup>(1.3.2)</sup> si se llega con 20 minutos de retraso.
- En la segunda o tercera hora, se permitirá una tolerancia de 5 minutos, si no, será Falta <sup>(1.3.2)</sup>.

### 2.3 Falta de Material

La falta de material durante la clase se considerará como Falta <sup>(1.3.2)</sup>. El alumno será responsable de traer su Memoria USB o Laptop. No podrán usar la de un compañero.

### 2.4 Justificación de Faltas

Las Faltas <sup>(1.3.2)</sup> solo podrán justificarse con una receta médica.

Por cuestiones de malestares debido al periodo, en caso de ser mujer, solo se perdonarán 2 Faltas <sup>(1.3.2)</sup> al mes durante el curso.

### 2.5 Horas dobles

- En caso de tener dos horas al día, el punto 2.2 solo aplica para la primera hora.
- Si la segunda hora es después de receso, no habrá tolerancia del punto 2.2
- Contará como una sola Falta <sup>(1.3.2)</sup> en horas dobles en caso de no asistir.

### 2.6 Total de Faltas

Las faltas <sup>(1.3.2)</sup> son acumulativas para ambas partes <sup>(1.1)</sup>. Pero se calificarán por separado.

### 3. Beneficios y Recuperación

#### 3.1 Beneficios

- 3.2.1 Asistencia Perfecta:** Se añadirá un 5% adicional a la calificación de la parte <sup>(1.1)</sup> correspondiente si se mantiene una asistencia <sup>(1.3.2)</sup> perfecta.
- 3.2.2 Participación Activa:** Se considerará la participación constante, incluyendo preguntar o ayudar a compañeros con el tema visto en clase. Esto será evaluado por el profesor según su criterio añadiendo un máximo del 5% a su calificación de la parte en curso.
- 3.2.3 Esfuerzo en Actividades:** Si el alumno se esmera en las actividades, tareas <sup>(1.3.1)</sup> o proyecto <sup>(1.3.4)</sup>, se le otorgará hasta un 10% extra en la calificación de la Parte <sup>(1.1)</sup> correspondiente.

#### 3.2 Recuperación o Puntos Extras

- 3.2.4 Actividades de la Facultad:** En caso de haber actividades por parte de la facultad, se tomará en cuenta la participación del estudiante en dicho evento. Esta participación otorgará entre un 5% y un 15% adicionales sobre la calificación de la parte <sup>(1.1)</sup> en curso, dependiendo del esfuerzo del alumno, quedando a consideración del profesor.
- 3.2.5 Trabajo Extra:** Si el estudiante requiere puntos extras para poder acreditar la materia, deberá solicitar al profesor un trabajo extra con tiempo antes del período de exámenes <sup>(1.4)</sup>.

## **4. Normas de Conducta y Uso del Aula**

### **4.1 Consumo de Alimentos y Bebidas**

No se puede comer en el aula. Solo se puede tener una bebida con taparrosca o tapa.

### **4.2 Uso de Música y Audífonos**

Durante las actividades en el aula de computadoras, se puede poner música en una Mini bocina. En un aula normal, solo se podrá usar audífonos.

### **4.3 Lenguaje y Conducta**

No se tolerará el lenguaje ofensivo (bullying, maldiciones, albuces, etc.). Si este es constante, la calificación máxima posible de la parte <sup>(1.1)</sup> será de 8.0.

### **4.4 Uso del Celular**

- El celular debe estar en silencio.
- Se podrán contestar llamadas.
- El uso constante del celular durante la hora de clase podrá afectar la asistencia del día, quedando a consideración del profesor.

### **4.5 Uso del Baño**

Se puede ir al baño una vez por hora de clase, solo avisando al profesor.

### **4.6 Plática y Participación**

Se puede platicar durante las actividades, pero si el profesor está explicando algo, no se podrá interrumpir. Las interrupciones durante la explicación del profesor podrán afectar la asistencia del día, quedando a consideración visual del profesor.

## **5. Tareas y Actividades**

### **5.1 Fecha de Entrega**

- Las tareas solo serán aceptadas el día establecido por el profesor.
- No habrá prórrogas.
- No se aceptarán excusas.

### **5.2 Responsabilidad del Alumno**

Si el alumno no pudo asistir a clases el día de entrega de la actividad, es su obligación asegurarse de que la tarea llegue al profesor, ya sea por medio de un compañero o por WhatsApp <sup>(8.1)</sup> al profesor.

### **5.3 Calificación**

Las tareas se calificarán solo como entregada o no entregada.

### **5.4 Consulta de Dudas**

Si el alumno tiene dudas sobre la tarea a realizar, puede contactar al profesor fuera de horario, solo de 2 p.m. a 5 p.m. de cada día. Fuera de ese horario, el alumno será ignorado. Ver medio de comunicación en el punto 8.2

### **5.5 Confirmación de Entrega**

El alumno debe asegurarse de que la tarea esté marcada como entregada en el sistema de calificaciones del profesor (La libreta del profesor).

## **6. El Examen**

### **6.1 El Horario**

El inicio y horario del examen será el establecido por la universidad.

#### **6.1.1 La tolerancia de retraso**

- 10 minutos como Máximo
- 10 minutos 1 segundo, el examen tendrá un valor máximo del 90%.
- 20 minutos, el examen tendrá un valor máximo del 60%.
- 30 minutos, se marcará como no presentado.

### **6.2 Guía de Examen**

En caso de existir guía de examen, esta tendrá un valor del 10% del 100% del examen. No son puntos extras.

### **6.3 Camiseta de la Universidad**

El examen tendrá un valor máximo del 70% si el alumno no tiene puesta la camiseta de la universidad el día del examen.

### **6.4 Trampa**

Si el alumno se copia o se le ve haciendo trampa, el examen se le retirará y se le calificará con lo que haya contestado.

### **6.5 Tiempo de Examen**

El alumno solo tendrá 2 horas para contestar el examen.

### **6.6 Errores en el Examen**

Si existe algún error en el examen, el primer alumno que lo mencione recibirá un 10% extra en la calificación del examen.

### **6.7 Exención de Exámenes**

No se podrá quedar exento en los exámenes, a menos que el profesor asigne una actividad extremadamente difícil para justificar la exención.

- **6.7.1** En caso de quedar exento, el alumno deberá presentarse el día del examen cumpliendo con todos los puntos del apartado 6.

### **6.8 Material del Examen**

El alumno no puede pedir lápiz o borrador a otro alumno o al profesor. Se considerará como no presentado si no acata este punto.

### **6.9 Ausencia el Día del Examen**

En caso de no poder asistir el día del examen, el alumno deberá hablar con coordinación para llegar a un acuerdo.

## 7. El Proyecto

### 7.1 Ponderación del Proyecto

En caso de aplicar, existen dos tipos de proyectos. **Proyectos Web**, aquellos que tengan que ver con código HTML, CSS o JS. **Proyectos Digitales**, corresponden a los que contengan solo material visual creado o editado en un software específico.

Se tomarán en cuenta los siguientes puntos para la calificación del proyecto en curso:

#### 7.1.1 Limpieza – 30%

##### Proyectos Web

- Evaluación de la organización y estructura del código (HTML, CSS, JavaScript, etc.).
- Verificación de la correcta sintaxis y el uso adecuado de estándares web.
- Organización clara de las carpetas y archivos del proyecto.

##### Proyectos Digitales

- Evaluación de la organización de los archivos (videos, imágenes, gráficos, etc.).
- Verificación de la estructura y edición del material digital.
- Uso de capas adecuadamente.
- Organización clara de las carpetas y proyectos de edición digital (como en software de edición de video, diseño gráfico, etc.).

#### 7.1.2 Calidad Visual – 40%

##### Proyectos Web

- Evaluación del diseño de la interfaz web, incluyendo estética, usabilidad y consistencia.
- Cumplimiento de las mejores prácticas de diseño web y accesibilidad.
- Revisión de la adaptación del diseño a diferentes dispositivos y resoluciones (responsividad en caso de aplicar).

##### Proyectos Digitales

- Evaluación de la calidad visual de las imágenes y videos.
- Calidad de la edición, incluyendo la fluidez y cohesión del material digital.
- Presentación general del proyecto, incluyendo la correcta integración de elementos visuales.

### 7.1.3 Requisitos – 30%

#### Proyectos Web

- **Carpeta con Nombre y Matrícula del Alumno:** El proyecto debe incluir una carpeta claramente nombrada con el nombre del alumno y su matrícula.
- **Peso No Mayor a 50MB:** El tamaño de la carpeta no debe exceder los 50MB.
- **Ortografía:** El proyecto debe presentar una ortografía correcta en todos los textos y documentos incluidos.
- **No Cometer Plagios:** El proyecto debe ser original y no debe contener material plagiado.

#### Proyectos Digitales

- **Archivo o Carpeta con Nombre y Matrícula del Alumno:** El proyecto debe incluir un archivo o carpeta claramente nombrada con el nombre del alumno y su matrícula.
- **Peso No Mayor a 50MB:** El tamaño del archivo o carpeta no debe exceder los 50MB.
- **Ortografía:** El proyecto debe presentar una ortografía correcta en cualquier texto visual incluido en el material.
- **No Cometer Plagios:** El proyecto debe ser original y no debe contener material plagiado.

### 7.2 Proyectos del Tetramestre

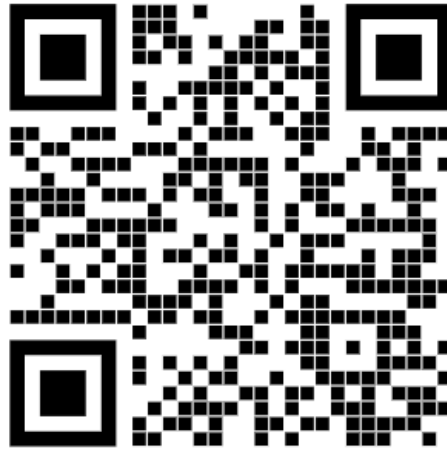
Habrán dos proyectos, uno para la primera parte <sup>(1.1)</sup> y otro para la segunda parte <sup>(1.1)</sup> del tetramestre. (El segundo proyecto puede depender del primero.)

### 7.3 Entrega

- Cada proyecto se entregará en las fechas correspondientes al examen de la materia.
- En caso de establecerse lo contrario, se entregará en una memoria USB para visualizarlo en la laptop del profesor
- No habrá prórrogas para su entrega.

## 8. Datos extras

### 8.1 Contacto directo con el profesor.

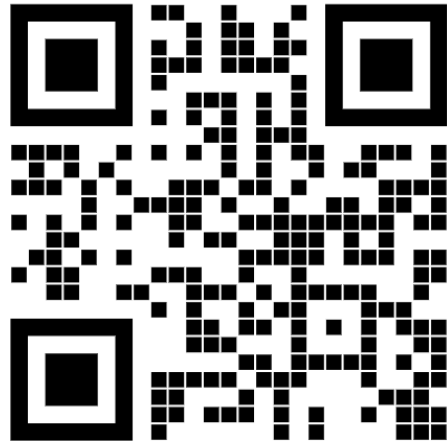


[contacto.abdielaldana.com](https://contacto.abdielaldana.com)

Correo: [adolforamirezupg@gmail.com](mailto:adolforamirezupg@gmail.com)

Whatsapp: 8129072892

### 8.2 Canal de Discord



<https://discord.gg/HuajYEAZXD>

Las dudas se resolverán por este medio.

### 8.3 Avisos

Los avisos se darán por el grupo de whatsapp, en caso de no existir, es deber del grupo crear uno y agregar al profesor.